1、 面向对象编程的三大特性是（A ）

A) 封装，继承，多态

B) 封装，重用，继承

C) 继承，抽象，多态

D) 封装，灵活，抽象

2、 下面关于构造方法的说法正确的是（  A）

A. 构造方法不能被继承

B. 构造方法不能被重写

C. 构造方法不能被重载

D. 构造方法不能声明为private

3、 下面关于类的说法，不正确的是（A ）

A) 类是同种对象的集合和抽象

B) 类属于Java语言中的引用数据类型

C) 对象是类的实例

D) 类就是对象

4、 Java语言中哪个包是被自动导入的（B）

A) java.util

B) java.lang

C) java.default

D) java.io

5、 有一个类MyClass，它的构造方法声明正确的是（C  ）

A) void MyClass(int x) {...}

B) Myclass(int x){...}

C) public MyClass(int x){…}

D) public void MyClass(int x){…}

6、 在Java中，如果父类中的某些方法不包含任何逻辑，并且需要由子类重写，应该使用

（B  ）关键字来声明父类的这些方法

A) final

B) abstract

C) static

D) void

7、 下面关于接口说法不正确的是( BC)

A) 接口的所有方法都是抽象的

B) 接口所有的方法一定都是public的

C) 用于定义接口的关键字是implements

D) 接口是一组行为的集合

8、 为了区分类中重载的同名不同方法，要求(A   )

A) 参数的类个数不同 型或

B) 使用不同的参数名

C) 修改访问权限

D) 方法返回值数据类型不同

9、 不能用在类上的修饰符是（  D）

A) final

B) public

C) abstract

D) protected

10、 当编译并运行下面程序时会出现什么结果（B ）

public class MyAr{

     public static void main(String argv[]){

 int[] i = new int[5];

          System.out.println(i[5]);

} }

A) 编译出错

B) 运行出错

C) 输出0

D) 输出“null”

11、 已定义两个接口B和C，要定义一个类同时实现这两个接口，正确的是（  B）

A) interface A extends B,C

B) interface A implements B,C

C) class A implements B,C

D) class A implements B,implements C

12、 下面关于继承的叙述正确的是（ CD  ）

A. 在JAVA里只允许单一继承

B. 在JAVA里一个类只能实现一个接口

C. JAVA可以多继承

D. JAVA的单一继承避免了菱形继承的危险

Interface A

Public void a()

Interface C

Public void a()

Interface B

Public void a()

Interface D

Public void a()

class A

Public void a(){

Syso(“aaa”)

}

class C

Syso(“aaa”)

class B

Syso(“bbb”)

class D

Syso(“bbb”)

Syso(“aaa”)

13、 研究下面的JAVA代码，输出结果将是（ C ）

public class Test {

String s = "nba";

  public void test(String s)  {

   System.out.println("s:"+s);

   System.out.println("this.s:"+this.s);

this.s=s;

   System.out.println("s:"+s);

   System.out.println("this.s:"+this.s);

 }

  public static void main(String[] args) {

new Test().test("cba");

 }

 }

A. s:cba  this.s:nba  s:cba   this.s:nba

B. s:nba  this.s:nba  s:nba   this.s:nba

C. s:cba  this.s:nba  s:cba   this.s:cba

D. s:nba  this.s:cba   s:cba   this.s:cba

新同学加QQ群344379612

14、 给定JAVA代码如下，关于super的用法，以下描述正确的是（  C）

class C extends B {

    public C()     {

         super();

}

}

A、用来调用类B中定义的super()方法

B、用来调用类C中定义的super()方法

C、用来调用类B中的无参构造方法

D、用来调用类B中第一个出现的构造方法

15. 对于任意一个类，用户所能定义的构造方法的个数至多为（D）

A.0个

B.1个

C.2个

D.任意个

新同学加QQ群344379612

16．关于实例方法和类方法，以下描述正确的是（B）

A. 实例（对象）方法只能访问实例（对象）变量（属性）

B. 类方法既可以访问类变量，也可以访问实例变量

C. 类方法只能通过类名来调用

D. 实例方法只能通过对象来调用

堆

New Son

栈

Name = null;

Age = 0

main

getCount

数据共享区

Son.class

static int count = 0;

public static void getCount();

String name;

int age;

17．接口是Java面向对象的实现机制之一，以下说法正确的是：（B）

A.  Java支持多重继承，一个类可以实现多个接口；

B.  Java只支持单重继承，一个类可以实现多个接口；

C.  Java只支持单重继承，一个类只可以实现一个接口；

D.  Java支持多重继承，但一个类只可以实现一个接口。

18. 关于接口的定义和实现，以下描述正确的是：（A）

A. 接口定义中的方法都只有定义没有实现

B. 接口定义中的变量都必须写明final和static

C. 如果一个接口由多个类来实现，则这些类在实现该接口中的方法时应采用统一的代码

D. 如果一个类实现一个接口，则必须实现该接口中的所有方法，但方法未必声明为public.

19.下列关于抽象类的说法四个是正确的？（）

A．某个抽象类的父类是抽象类，则这个子类必须重写父类的所有抽象方法；

B．接口和抽象类是同一回事；

C．绝对不能用抽象类去创建对象；

D．抽象类中不可以有非抽象方法。

新同学加QQ群344379612

20、以下描述不正确的是？（）

A. final class不能被继承

B. final变量不能被修改

C. final成员变量不可以在构造方法中赋值

D. final方法不能被覆盖(override)

New B（）

Name =null

gender = 0;

age = 7;

21、以下描述不正确的是（）

A. abstract class一定有abstract method(s)

B. abstract class可以没有abstract method(s)

C. 定义abstract class的目的是为了被继承

D. interface中定义的方法全是abstract methods

E. interface中定义的变量全部是final static变量

22、下面关于java语言中方法的说法错误的是： （）

A.方法调用时参数类型必须符合方法的定义

B.参数传递是值传递的方式

C.如果方法没有返回值必须声明返回为void

D.如果方法定义为返回void，则方法中不能出现return语句

新同学加QQ群344379612

23. 在Java类中，使用以下（ ）声明语句来定义公有的int型常量MAX。

A. public int MAX = 100;

B. final int MAX = 100;

C. public static int MAX = 100;

D. public static final int MAX = 100;

24. 在Java中，下列关于方法重载的说法中错误的是（ ）。

A. 方法重载要求方法名称必须相同

B. 重载方法的参数列表必须不一致

C. 重载方法的返回类型必须一致

D. 一个方法在所属的类中只能被重载一次

25. 给定Java代码如下所示，在横线处新增下列（）方法，是对cal方法的重载。

public class Test{

  public void cal(int x, int y, int z) {

}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

}

A. public int cal(int x, int y, float z){ return 0; }

B. public int cal(int x, int y, int z){ return 0; }

C. public void cal(int x, int z){ }

D. public void cal(int z, int y, int x){ }

26. 在Java中，下面对于构造函数的描述正确的是（ ）。

A. 类必须显式定义构造函数

B. 构造函数的返回类型是void

C. 构造函数和类有相同的名称，并且不能带任何参数

D. 一个类可以定义多个构造函数

新同学加QQ群344379612

27. 下面Java代码的运行结果是（  ）。

|  |
| --- |
| **class** Penguin {  **private** String name = **null**; // 名字  **private** **int** health = 0; // 健康值  **private** String sex = **null**; // 性别  **public** **void** Penguin() {  health = 10;  sex = "雄";  System.*out*.println("执行构造方法。");  }  **public** **void** print() {  System.*out*.println("企鹅的名字是" + name + "，健康值是" + health + "，性别是" + sex  + "。");  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Penguin pgn = **new** Penguin();  pgn.print();  }  } |

A. 企鹅的名字是null，健康值是10，性别是雄。

B. 执行构造方法。  企鹅的名字是null，健康值是0，性别是null。

C. 企鹅的名字是null，健康值是0，性别是null。

D. 执行构造方法。 企鹅的名字是null，健康值是10，性别是雄。

28. 下列选项中关于Java中封装的说法错误的是（ ）。

A. 封装就是将属性私有化，提供公有的方法访问私有属性

B. 属性的访问方法包括setter方法和getter方法

C. setter方法用于赋值、getter方法用于取值

D. 类的属性必须进行封装，否则无法通过编译

29. 使用Java实现封装，第一步是修改属性可见性来限制对属性的访问，第二步是创建赋值和取值方法，用于对属性的访问，第三步应该是（ ）。

A. 使用赋值和取值方法访问属性

B. 编写常规方法访问属性

C. 在赋值和取值方法中，加入对属性的存取限制

D. 编写main方法创建对象，调用赋值和取值方法访问属性

新同学加QQ群344379612

30. 在Java中，以下程序编译运行后的输出结果为（）。

|  |
| --- |
| **public** **class** Test {  **int** x, y;  Test(**int** x, **int** y) {  **this**.x = x;  **this**.y = y;  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Test pt1, pt2;  pt1 = **new** Test(3, 3);  pt2 = **new** Test(4, 4);  System.*out*.print(pt1.x + pt2.x);  }  } |

A. 6

B. 3 4

C. 8

D. 7

31.给定一个Java程序Test.java的代码如下所示，编译时，会出现以下（ ）情况。

class Parent {

 public int count() {               // 第1行

return 0;

}

}

public class Test  extends Parent {

private int i;

  public int count() {               // 第2行

 return i % 9;                // 第3行

 }

}

A. 编译通过

B. 在第1行引发编译错误

C. 在第2行引发编译错误

D. 在第3行引发编译错误

32.给定如下一个Java源文件Child.java，编译并运行Child.java，以下结果正确的是（ ）。

class Parent1 {

    Parent1(String s){

        System.out.println(s);

}

 }

class Parent2  extends Parent1{

Parent2(){

         System.out.println("parent2");

}

}

public class Child extends Parent2 {

     public static void main(String[] args) {

         Child child = new Child();

}

}

A. 编译错误：没有找到构造器Child()

B. 编译错误：没有找到构造器Parent1()

C. 正确运行，没有输出值

D. 正确运行，输出结果为：parent2

新同学加QQ群344379612

33. 分析如下所示的Java代码，则选项中的说法正确的是（ ）。

class Parent{

 public String name;

 public Parent(String pName){

  this.name = pName;

 }

 }

public class Test  extends Parent {  //1

 public Test(String Name){               //2

name="hello";          //3

super("kitty");          //4

}

}

A. 第2行错误，Test类的构造函数中参数名称应与其父类构造函数中的参数名相同

B. 第3行错误，应使用super关键字调用父类的name属性，改为super.name="hello";

C. 第4行错误，调用父类构造方法的语句必须放在子类构造方法中的第一行

D. 程序编译通过，无错误

34. 下面关于Java接口的说法错误的是（ ）。

A. 一个Java接口是一些方法特征的集合，但没有方法的实现

B. Java接口中定义的方法在不同的地方被实现，可以具有完全不同的行为

C. Java接口中可以声明私有成员

D. Java接口不能被实例化

35. 在Java接口中定义常量，下面语法错误的是（）。

A. static int MALE = 1;

B. final int MALE = 1;

C. int MALE = 1;

D. private int MALE = 1;

新同学加QQ群344379612

36. 关于下列代码说法正确的是：（）

public class Foo {

 public int add(int a, int b) {

return a + b;

}

  public static void main(String[] args) {

  Foo foo = null;

   System.out.println(foo.add(10, 20));

}

}

A.编译错误

B.正常运行，但无结果输出

C.运行输出：30

D.运行时抛出NullPointerException异常

栈

0x98(new Foo())

Add(int a, int b)

foo

新同学加QQ群344379612

37、请看下列代码

class ClassA {}

class ClassB extends ClassA {}

class ClassC extends ClassA {}

public class Test{

  public static void main(String[] args) {

ClassA p0 = new ClassA();

ClassB p1 = new ClassB();

ClassC p2 = new ClassC();

ClassA p3 = new ClassB();

ClassA p4 = new ClassC();

<插入代码>

}

 }

下列选项中放置在<插入代码>处，使程序编译正确的是：  （）

A.p0 = p1;

B.p1 =p2;

C.p2 = p4;

D.p2 = (ClassC)p1;

38、程序输出的结果是 （）

class One {

public One() {

  System.out.print(1);

}

}

class Two extends One {

public Two() {

  System.out.print(2);

}

}

class Three extends Two {

public Three() {

   System.out.print(3);

}

}

public class Numbers {

public static void main(String[] argv) {

new Three();

}}

A.1

B.3

C.123

D.321

39、下面代码运行结果是： （）

public class Animal {

public String noise() {

   return "peep";

}

 public static void main(String[] args) {

Animal animal = new Dog();

Cat cat = (Cat)animal;

System.out.println(cat.noise());

}

}

class Dog extends Animal {

public String noise() {

return "bark";

}

}

class Cat extends Animal {

public String noise() {

return "meow";

}

}

A.peep

B.bark

C.meow

D.抛出运行时异常

40、下面代码运行结果是： （）

class SimpleCalc {

public int value;

public void calculate() {

value += 7;

}

}

public class MultiCalc extends SimpleCalc {

public void calculate() {

value -= 3;

}

 public void calculate(int multiplier) {

calculate();

super.calculate();

value \*= multiplier;

}

public static void main(String[] args) {

    MultiCalc calculator = new MultiCalc();

calculator.calculate(2);

   System.out.println("Value is: " + calculator.value);

}

}

 A.Value is: 8

 B.Value is: -8

C.Value is: 12

D.Value is: -12

41、请看下列代码：

public abstract class A {

abstract void a1();

void a2() { }

}

class B extends A {

void a1() { }

void a2() { }

}

class C extends B {

void c1() { }

} 和

A x = new B();

C y = new C();

A z = new C();

下列选项中属于多态形式调用方法的是：  （）

A.x.a2();

B.z.a2();

C.z.c1();

D.y.c1()

Parent

Public void a(){

Syso(“a”)

}

Son3

Public void a(){

Syso(“s3”)

}

Son2

Public void a(){

Syso(“s2”)

}

Son1

Public void a(){

Syso(“s1”)

}

Parent p = new Son3();

p.a();

42、程序执行的结果是：（）

|  |
| --- |
| **package** com.rl;  **class** Foo {  **public** **int** a;  **public** Foo() {  a = 3;  }  **public** **void** addFive() {  a += 5;  }  }  **class** Bar **extends** Foo {  **public** **int** a;  **public** Bar() {  a = 8;  }  **public** **void** addFive() {  **this**.a += 5;  }  }  **public** **class** TestFoo {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Foo foo = **new** Bar();  foo.addFive();  System.*out*.println("Value: " + foo.a);  }  } |

A.Value: 3

B.Value: 8

 C.Value: 13

D.Value: 18

43、程序运行结果 （）

|  |
| --- |
| **public** **class** Test {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Child c = **new** Child();  }  }  **class** Father {  **public** Father() {  System.*out*.println("父类无参构造函数");  }  **public** Father(String name) {  System.*out*.println("父类有参构造函数");  }  }  **class** Child **extends** Father {  **public** Child() {  **this**("dd");  System.*out*.println("子类无参构造函数");  }  **public** Child(String name) {  **super**("dd");  System.*out*.println("子类有参构造函数");  }  } |
|  |

A.父类有参构造函数   子类有参构造函数   子类无参构造函数

B.父类无参构造函数   子类有参构造函数    子类无参构造函数

C.子类有参构造函数    子类无参构造函数     父类无参构造函数

D.子类无参构造函数    子类有参构造函数     父类无参构造函数

44.下列代码的运行结果是： （）

|  |
| --- |
| **public** **class** Animal {  **public** String noise() {  **return** "peep";  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Cat cat = **null**;  Animal animal = **new** Dog();  **if** (animal **instanceof** Cat) {  cat = (Cat) animal;  System.*out*.println(cat.noise());  } **else** {  System.*out*.println("animal is not Cat's instance");  }  }  }  **class** Dog **extends** Animal {  **public** String noise() {  **return** "bark";  }  }  **class** Cat **extends** Animal {  **public** String noise() {  **return** "meow";  }  } |

A.peep

B.bark

C.meow

D.animal is not Cat's instance

45. 下列关于修饰符混用的说法，错误的是（）

A. abstract不能与final并列修饰同一个类

B. abstract类中不可以有private的成员

C. abstract方法必须在abstract类中

D. static方法中能处理非static的属性

46下面关键字中，哪一个不是用于异常处理语句（ ）。

（A）try

（B）break

（C）catch

（D）finally

47对于一个Java源文件，import, class定义以及package正确的顺序是： （ ）

(A) package,import,class

(B) class,import,package

(C) import,package,class

(D) package,class,import

48请问所有的异常类皆继承哪一个类？（ ）。

（A）java.io.Exception

（B）java.lang.Throwable

（C）java.lang.Exception

（D）java.lang.Error

49如要抛出异常，应用下列哪种子句？（ ）

A、catch

B、throws

C、try

D、finally

新同学加QQ群344379612

50.关于异常，下列说法正确的是 ( )

A、异常是一种对象

B、一旦程序运行，异常将被创建

C、为了保证程序运行速度，要尽量避免异常控制

D、以上说法都不对

51.（）类是所有异常类的父类。

A、Throwable

B、Error

C、Exception

D、AWTError

52.java语言中，下列哪一子句是异常处理的出口 ( )

A、try{?}子句

B、catch{?}子句

C、finally{?}子句

D、以上说法都不对

新同学加QQ群344379612

53.下列程序的执行，说法错误的是 ( )

public class MultiCatch {

public static void main(String args[]){

try{

int a=args.length;

int b=42/a;

int c[]={1};

c[42]=99;

System.out.println("b="+b);

}catch(ArithmeticException e){

System.out.println("除0异常："+e);

}catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {

System.out.println("数组超越边界异常："+e);

}

}

}

A、程序将输出第15行的异常信息

B、程序第10行出错

C、程序将输出"b=42"

D、程序将输出第15和19行的异常信息

54下列程序的执行，说法正确的是 （）

class ExMulti{

static void procedure(){

try{

int c[]={1};

c[42]=99;

}catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){

System.out.println("数组超越界限异常："+e);

}

}

public static void main(String args[]){

try{

procedure();

int a=args.length;

int b=42/a;

System.out.println("b="+b);

}catch(ArithmeticException e){

System.out.println("除0异常："+e);

}

}

}

A、程序只输出第12行的异常信息

B、程序只输出第26行的异常信息

C、程序将不输出异常信息

D、程序将输出第12行和第26行的异常信息

新同学加QQ群344379612

55对于catch子句的排列，下列哪种是正确的( )

A、父类在先，子类在后

B、子类在先，父类在后

C、有继承关系的异常不能在同一个try程序段内

D、先有子类，其他如何排列都无关

56请说出作用域public，private，protected，以及默认

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 作用域 | 同一个类 | 同包 | 子孙类 | 无关类 |
| public |  |  |  |  |
| protected |  |  |  |  |
| 默认（friendly） |  |  |  |  |
| Private |  |  |  | × |

57.在异常处理中，如释放资源、关闭文件、关闭数据库等由( )来完成。

A、try子句

B、catch子句

C、finally子句

D、throw子句

58.当方法遇到异常又不知如何处理时，下列哪种说法是正确的( )

A、捕获异常

B、抛出异常

C、声明异常

D、嵌套异常

新同学加QQ群344379612

59.哪个关键字可以抛出异常？ （ ）

A、transient

B、 finally

C、 throw

D、 static

60．一个异常将终止( )

A、整个程序

B、叧终止抛出异常的方法

C、产生异常的try块

D、×上面的说法都不对

61 下面正确的是（ ）

A．String是基本数据类型

B．String是引用数据类型

C．String需要引入才可以使用

D．String可以被继承

新同学加QQ群344379612

62 下面正确的是（ ）

A．== 可以比较两个基本数据类型变量值是否相等

B．== 可以比较两个对象是否相等

C．equals可以比较两个基本数据类型变量是否相等

D．equals可以比较两个对象是否相等

### 63. 关于数组和字符串的长度的说法正确的是（ ）

A. 数组有length()这个方法

B. 数组没有length()这个方法

C. String没有length()这个方法

D．String有length()这个方法

63. String s = new String("xyz");创建了几个String Object? （ ）

A.1个

B.2个

C.3个

D．1个或2个

堆

栈

0x88

New String(llo)

str

str1

0x98

0x98

数据共享区

0x98

字符串常量池

Hello

llo

He

堆

栈

0x88

new String()

Str1

0x98

0x88

数据共享区

0x98

字符串常量池

Hello

新同学加QQ群344379612

64 关于下面的程序下面说法正确的是（ ）

|  |
| --- |
| **public** **class** Test {    **public** **static** **void** main(String[] args) {    String str1 = "拓薪教育";  String str2 = "拓薪教育";  String str3 = **new** String("拓薪教育");  String str4 = **new** String("拓薪教育");  }  } |

1. str1 == str2
2. str1 == str3
3. str2.equals(str3) == true
4. str3 == str4

65下面选项正确的是（ ）

String str1 = "hello";

String str2 = "he" + new String("llo");

String str3 = "hello";

String str4 = new String("hello");

A.System.out.println(str1 == str2)结果是true;

B.System. out.println(str1 == str3)结果是true;

C.System. out.println(str1 == str4)结果是true;

D.System. out.println(str1.equals(str4))结果是true;

新同学加QQ群344379612

66.关于字符串下面说法正确的是（ ）

A．new String(“abc”).equals(new String(“abc”)的结果为true

B．new StringBuffer(“abc”).equals(new StringBuffer(“abc”)为true

C. StringBuffer sb1 = new StringBuffer();

StringBuffer sb2 = sb1.append(“abc”);

System.out.println(sb1 == sb2)是false；

D. . StringBuffer sb1 = new StringBuffer();

StringBuffer sb2 = sb1.append(“abc”);

System.out.println(sb1 == sb2)是true；

67.把字符串String str = ”aa.bb.cc”通过点分隔拆分成数组该怎么做（ ）

A．String[] arr = str.split(“.”);

B. String[] arr = str.split("\.");

C. String[] arr = str.split("\\.");

D. String[] arr = str.split("/.");

68.下面代码的结果是（ ）

|  |
| --- |
| String str = "aa.bb.cc";  str.substring(2, 6);  System.*out*.println(str); |

A．bb.

B. .bb

C. .bb.

D. aa.bb.cc

新同学加QQ群344379612

69.此方法返回值是多少（ ）

|  |
| --- |
| **public** **static** **int** divide(){  **int** i = 3;  **try** {  **int** a = 10/0;  **return** i;  } **catch** (Exception e) {  i = 4;  **return** i;  }**finally**{  i = 5;  **return** i;  }  } |

A.3

B.4

C.5

D.报异常错误

70.下面属于非运行时异常的是（）

A.NullPointerException

B.IndexOutOfBoundsException

C.IOException

D.ClassCastException

71. 关于final, finally, finalize下面说法错误的是（ ）

A.final 用于声明属性，方法和类，分别表示属性不可变，方法不可覆盖，类不可继承。

B.finally是异常处理语句结构的一部分，表示总是执行。

C.finalize是Object类的一个方法，在垃圾收集器执行的时候会调用被回收对象的此方法.

D.final修饰的变量必须有初始值

### 72. Math.round(11.5)结果（） Math.round(-11.5)结果（ ）

B

A .11, -11

B. 12, -11

C. 11, -12

D. 12, -12

新同学加QQ群344379612

73.关于Integer与int说法错误的是（ ）

A．Integer是java为int提供的封装类，提供了很多关于数值的计算方法

B. Integer是引用数据类型，int是基本数据类型

C．int是基本数据类型，不能获得类的类对象

D．int的默认值为0，而Integer的默认值为null

74.关于包装类说法错误的是（ ）

A．Boolean b = null;

B. Integer i = 1;

C．int i = new Integer(10);

D．char 的包装类是Char

E．int的最大值通过Integer.MAX\_VALUE可以获得

75读下面的程序说法正确的是（ ）

|  |
| --- |
| Random r = **new** Random();  **int** i = r.nextInt(10);  System.*out*.println(i); |

A．i 在1-10之间随机

B．i 在0-10之间随机

C．i 在0-9之间随机

D．i 在1-9之间随机

新同学加QQ群344379612

76. 把字符串“renliang 33 男|lisi 20 女|zhaoliu 18 男|....|张三 31 女”解析成Person类的对象的集合。

77. Collection集合中实现比较要实现什么接口（ ）

A.comparable

B.comparator

C. Collection

D. Compilable

78.关于ArrayList和Vector是说法正确的是（ ）

A．Vector和ArrayList是线程序不安全的。

B．存储空间不够时Vector增长原来的一倍，ArrayList增加原来的0.5倍

C．ArrayList和Vector都实现了Collections接口

D．ArrayList重写了toString()方法

王五

0 1 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 张三 | 李四 |  |  |  |

赵六

78.关于HashSet是说法正确的是（ ）

A．如果对象要保存在HashSet，它们的equals相等，那么，它们的hashcode值就必须相等。

B．HashSet是有顺序的和按着添加顺序排列

C．HashSet是线程安全的

D．HashSet里面可以存储null。

79. ArrayList,Vector, LinkedList的存储性能和特性说法错误的是（ ）

A．ArrayList和Vector都是使用数组方式存储数据，

B. Vector性能比ArrayList高

C．ArrayList和Vector索引数据快而插入数据慢。

D．LinkedList插入速度较快

E．LinkedList是线程安全的

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| a | b | e | c | d | ... | ... | ... |

C b地址

B a地址

a

新同学加QQ群344379612

80.关于Map的说法正确的是（ ）

A．Map实现了Collection接口

B．HashMap的键是不可重复的同时不允许Null作为键

C．HashMap的值也是不可重复的

D．HashMap不是线程安全的

E．HashMap是无序的

81. Collection 和 Collections的说法正确的是（ ）

1. Collection是集合类的上级接口
2. Set 和List和Map都实现了Collection接口
3. Collections是针对数组的一个帮助类
4. Collection可以把不是线程安全的集合变成线程安全的

82.下列程序的执行，说法错误的是 ( )

public class MultiCatch {

public static void main(String args[]){

try{

int a=args.length;

int b=42/a;

int c[]={1};

c[42]=99;

System.out.println("b="+b);

}catch(ArithmeticException e){

System.out.println("除0异常："+e);

}catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {

System.out.println("数组超越边界异常："+e);

}

}

}

A、程序将输出第15行的异常信息

B、程序第10行出错

C、程序将输出"b=42"

D、程序将输出第15和19行的异常信息

83下列程序的执行，说法正确的是 （）

class ExMulti{

static void procedure(){

try{

int c[]={1};

c[42]=99;

}catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){

System.out.println("数组超越界限异常："+e);

}

}

public static void main(String args[]){

try{

procedure();

int a=args.length;

int b=42/a;

System.out.println("b="+b);

}catch(ArithmeticException e){

System.out.println("除0异常："+e);

}

}

}

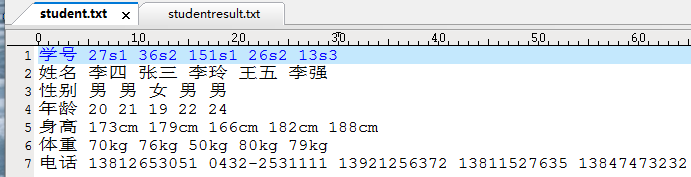
A、程序只输出第12行的异常信息

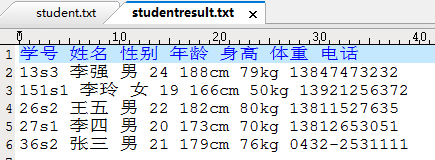
B、程序只输出第26行的异常信息

C、程序将不输出异常信息

D、程序将输出第12行和第26行的异常信息

84.将文件的内容做横纵转换





85．封装一个扑克牌的类，编写构建一副扑克牌的方法，对指定的扑克牌有排序(先按着花色排序，再按大小排序)、洗牌以及对指定的

扑克牌有分组排序（按花色分组排序、 每组内按大小排序）的方法，从指定的扑克牌中抽取一张牌的方法。

符号：♛♢♠♣♥

